

### Karta Opisu Przedmiotu

Kierunek studiów	Turystyka i rekreacja
Profil kształcenia	Ogólnoakademicki
Poziom studiów	Studia drugiego stopnia
Specjalność	TRR/TRS/TRZ/OB.
Forma studiów	Studia stacjonarne
Semestr studiów	I

Nazwa przedmiotu		Informatyka w turystyce i rekreacji			Nauki podst. (T/N)	T
Subject Title		Information technology in tourism and recreation				
ECTS (pkt.)				Tryb zaliczenia przedmiotu		Kod przedmiotu
Całk.	3	Kont.	1,2	Prakt.	Zaliczenie na ocenę	TRR/TRS/TRZ/OB04
Wymagania wstępne w zakresie przedmiotu	Nazwy przedmiotów		Podstawy turystyki, Technologia informacyjna			
	Wiedza		1. Charakteryzuje podstawowe elementy współczesnych technologii informacyjnych i informatycznych.			
	Umiejętności		Obsługuje komputer i urządzenia peryferyjne. Korzysta z systemu operacyjnego Windows, podstawowego oprogramowania biurowego. 1. Posługuje się siecią Internet w celach komunikacyjnych.			
	Kompetencje społeczne		1. Wykazuje gotowość do współpracy w grupie w celu realizacji wspólnego projektu.			
<b>Program przedmiotu</b>						

Forma zajęć	L. godz. zajęć w sem.		Prowadzący zajęcia (tytuł/stopień naukowy, imię i nazwisko)
	Całkowita	Kontaktowa	
Wykład			
Ćwiczenia			
Laboratorium	60	30	mgr Wojciech Bień
Projekt			
Seminarium			

Treści kształcenia			
Laboratorium	Sposób realizacji	Laboratorium informatyczne PO	
Lp.	Tematyka zajęć		Liczba godzin
1.	Zajęcia organizacyjne. Przedstawienie harmonogramu realizowanych zagadnień. Omówienie zasad korzystania z sali informatycznej.		1
2.	Globalne systemy rezerwacyjne. Charakterystyka GDS: Sabre, Worldspan, Galileo, Amadeus.		2
3.	Zastosowanie Internetu w biurze podróży, systemy rezerwacji i sprzedaży on-line.		2
4.	Zastosowanie Internetu w obiekatach hotelowych, systemy rezerwacji i sprzedaży on-line.		2
5.	Obsługa oferty touroperatora na przykładzie systemu BlueVendo - interfejs, moduły, funkcjonowanie.		10
6.	Obsługa sprzedaży oferty touroperatora na przykładzie systemu sprzedażowego TOM Travel Office Management.		4
7.	Obsługa oferty touroperatora na przykładzie systemu S.A.R.T.		4
8.	Obsługa oferty hotelowej na przykładzie systemu KW Hotel.		4
9.	Zaliczenie końcowe.		1
L. godz. pracy własnej studenta		30	L. godz. kontaktowych w sem.
Sposoby sprawdzenia zamierzonych efektów kształcenia		Zadania praktyczne (sprawdzające) przy komputerze.	

Efekty kształcenia dla przedmiotu - po zakończonym cyklu kształcenia	Wiedza	Charakteryzuje współczesne technologie informacyjne i 1. informatyczne wykorzystywane w branży turystycznej (K_W03) 2. Opisuje zasady funkcjonowania systemów wspierających działalność hoteli i biur podróży (K_W03)
	Umiejętności	1. Obsługuje zaawansowane systemy sprzedażowo-rezerwacyjne dla biur podróży (K_U07) 2. Obsługuje zaawansowane systemy sprzedażowo-rezerwacyjne dla hoteli (K_U01) 3. Sporządza raporty w touroperatorskich systemach informatycznych (K_U12)
	Kompetencje społeczne	1. Współdziała w grupie realizując zadanie (K_K02) Wykazuje aktywną postawę do podnoszenia swoich kwalifikacji (K_K01)

**Metody dydaktyczne:**

Prezentacje multimedialne. Dyskusja dydaktyczna w ramach ćwiczeń. Materiały informacyjne na stronie internetowej. Konsultacje.

**Forma i warunki zaliczenia przedmiotu:**

Laboratorium: zadania praktyczne (sprawdzające) przy komputerze.

**Literatura podstawowa:**

- [1] A. Pawlicz „E-turystyka”, PWN 2013
- [2] G. Kiedrowicz „Technologia informacyjna w turystyce i rekreacji”, WNITE 2009
- [3] Rynek Turystyczny - czasopismo.
- [4] Problemy Turystyki - czasopismo.

**Literatura uzupełniająca:**

- [1] źródło elektroniczne: <http://www.synerway.pl> oraz <http://www.24tom.pl>
- [2] źródło elektroniczne: <http://www.kajware.pl>

.....  
 (kierownik jednostki organizacyjnej/bezpośredni przełożony:  
 pieczęć/podpis)

.....  
 (Dziekan Wydziału  
 pieczęć/podpis)